



## HOTĂRÂRE

### privind Procedura de acordare a burselor studențești pentru UBBApp

Consiliul de Administrație al Universității Babeș-Bolyai, reunit în ședința din data de 20 februarie 2023,

### HOTĂRĂȘTE:

Se aprobă *Procedura de acordare a burselor studențești pentru UBBApp*, în forma anexată prezentei hotărâri.

RECTOR,

Prof. univ. dr. Daniel DAVID



## PROCEDURA de acordare a burselor studențești pentru UBBApp

- (1) UBBApp are ca scop dezvoltarea unei aplicații pentru dispozitivele mobile care să integreze informarea, digitalizarea și orientarea în universitate într-un singur loc printr-o manieră modernă, accesibilă și ușor de utilizat.
- (2) Se vor acorda un număr de 5 burse în valoare de 1100 RON / student / lună studenților Universității Babeș-Bolyai (UBB) în conformitate cu prezentul regulament pentru îmbunătățirea aplicației mobile UBBApp.
- (3) Pentru bursele de dezvoltare a aplicației UBBApp pot aplica studenți din UBB care în anul academic 2022-2023 sunt înscriși la programele de studii de la forma de învățământ cu frecvență, anul 1, 2 sau 3 licență, respectiv 1 sau 2 masterat.
- (4) Se vor acorda 3 burse pentru studenți cu atribuții de programatori, o bursă pentru atribuția de coordonator și lider tehnic, respectiv o bursă pentru atribuția de designer UI/UX.
- (5) Proiectul UBBApp se va dezvolta începând cu 7 martie 2023 și va fi finalizat în data de 7 septembrie 2023.
- (6) Pentru această perioadă prevăzută de prezenta procedură, din totalitatea proiectului UBBApp se vor dezvolta funcționalitățile 1.a, 1.b, 2.b, 2.c, 2.d, 3.d, 4.b (conform Anexei 3).
- (7) Modalitățile de evaluare ale candidaților sunt următoarele:
  - (M1) Aplicația (CV + Documente Justificative) - 70%
  - (M2) Interviu - 30%
- (8) Punctajul final al fiecărui candidat va fi stabilit pe baza celor 2 modalități pe baza formulei de mai jos:
  - $Punctaj\ final = 0.7*(punctaj\ M1) + 0.3*(punctaj\ M2)$
- (9) Punctajul pentru M1 se va calcula conform tabelului de mai jos:

Coordonator	
Categoriile de activități punctate	Punctaj
<b>M1.a) Abilități tehnice (maxim 50p)</b>	
Cunoștințe de JavaScript	25



Cunoștințe de HTML	10
Cunoștințe de CSS	5
Cunoștințe de React	5
Cunoștințe de Ionic	5
<b>M1.b) Abilități de coordonare (maxim 50p)</b>	
Experiență profesională	10
Coordonator în ONG-uri sau structuri studențești	10 / activitate
Student consilier / cancelar / senator	10 / activitate
<b>TOTAL: 100</b>	

<b>Programator</b>	
Categoriile de activități punctate	Punctaj
<b>M1.a) Abilități tehnice (maxim 75p)</b>	
Cunoștințe de JavaScript	30
Cunoștințe de HTML	15
Cunoștințe de CSS	10
Cunoștințe de React	10
Cunoștințe de Ionic	10
<b>M1.b) Abilități de lucru în echipă (maxim 25p)</b>	
Experiență profesională	5
Voluntariat în ONG-uri sau structuri studențești	5 / activitate
Student consilier / cancelar / senator	5 / activitate
<b>TOTAL: 100</b>	

<b>UI/UX Designer</b>	
Categoriile de activități punctate	Punctaj
<b>M1.a) Abilități tehnice (maxim 75p)</b>	
Experiență de lucru cu Figma	15
Site-uri / aplicații construite	20 / site sau aplicație
<b>M1.b) Abilități de lucru în echipă (maxim 25p)</b>	



Experiență profesională	5
Voluntariat în ONG-uri sau structuri studențești	5 / activitate
Student consilier / cancelar / senator	5 / activitate
<b>TOTAL: 100</b>	

(10) Punctajul pentru M2 se va calcula conform tabelului de mai jos:

Categoriile de activități punctate	Punctaj
Confirmarea abilităților și activității menționate la M1	50
Dedicare, dorința de dezvoltare și de învățare (impresie generală)	50
<b>TOTAL: 100</b>	

(11) În cazul unor punctaje egale se vor folosi următoarele criterii de departajare, în ordinea de mai jos:

- Punctajul total obținut la M1
- Punctajul total obținut la M2
- Punctajul total obținut la M1.a
- Punctajul total obținut la M1.b

(12) Punctarea activităților din cadrul M1 se va realiza pe baza CV-ului și documentelor justificative, precum adeverințe eliberate de către organizațiile / structurile studențești / Consiliul Studenților din Universitatea Babeș-Bolyai (CSUBB).

(13) Anunțul de începere a selecției, respectiv anunțul cu rezultatele, va fi făcut public prin pagina de Facebook a UBB și a CSUBB. Documentele se vor încărca printr-un formular publicat în același anunț de începere a selecției.

(14) Componența comisiei de evaluare, respectiv comisiei de contestații se regăsește în Anexa 1.

(15) Procesul de acordare a burselor UBBApp se desfășoară conform calendarului prevăzut în Anexa 2.

RECTOR,  
Prof. univ. dr. Daniel DAVID



## Anexa 1 - COMISII

### Comisia de evaluare pentru echipa de dezvoltare a aplicației UBBApp

Prorector - Prof. univ. dr. Dan-Tudor LAZĂR

Direcția Tehnologiei Informației și Comunicațiilor - Lect. univ. dr. Adrian HUDREA

Cadru Didactic - Lect. univ. dr. Vlad IONESCU - Facultatea de Matematică și Informatică

Secretar - Ioana BRUJ

Student - Eric BALS - student consilier la Facultatea de Matematică și Informatică

### Comisia de contestații pentru echipa de dezvoltare a aplicației UBBApp

Prorector – Conf. univ. dr. Anna SOÓS

Prorector – Conf. univ. dr. Christian SĂCĂREA

Direcția Tehnologiei Informației și Comunicațiilor – Daniel STUPARU

Cadru Didactic - Lect. univ. dr. Vladia PETRAȘCU - Facultatea de Matematică și Informatică

Student - Adrienne GARFIELD - student senator Facultatea de Matematică și Informatică

## Anexa 2 - CALENDAR

Perioada	Etapa
22.02.2023	Anunțarea procedurii și începerea înscrierii
22.02.2023 - 27.02.2023	Depunerea documentelor
28.02.2023 - 1.03.2023	Evaluarea candidaturilor și anunțarea rezultatelor
2.03.2023 - 3.03.2023	Depunerea contestațiilor
6.03.2023	Evaluarea contestațiilor și afișarea rezultatelor finale
7.03.2023	Începerea dezvoltării proiectului



### Anexa 3 - UBBAPP - FUNCȚIONALITĂȚI

Aplicația va furniza funcționalități atât pentru persoanele care se autentifică, cât și pentru cele care aleg să o folosească fără autentificare. Autentificarea se va face cu adresa instituțională (ubbcluj.ro), iar pe baza autentificării se pot solicita informațiile personale direct de la server, acolo unde este necesar.

Unele conturi vor avea rol de administrator, care vor putea manageria News Feed-ului, prin adăugarea, modificarea postărilor.

Fiecare capitol va fi tratat ca un epic ce va avea un proces de dezvoltare de 6 săptămâni, restul timpului, până la 6 luni, fiind alocat planificării.

Legendă:

Roșu - Funcționalități ce necesită autentificare

Albastru - Funcționalități ce necesită suport pe backend

Portocaliu - Ambele de mai sus

1. Integrare AcademicInfo - scopul este de a integra unele funcționalități oferite de AcademicInfo prin intermediul aplicației mobile pentru un mai bun UX și standardizare.
  - a. Afișarea notelor, mediei și burselor;
  - b. Taxe școlarizare, Taxe discipline contractate
2. Informare și digitalizare - aducerea în prim plan
  - a. Meniu cantină - utilizatorii au posibilitatea de a consulta meniul și prețul actualizat al produselor de la cantină.
  - b. News Feed - utilizatorii au posibilitatea de a vizualiza anunțuri afișate sub forma unui news feed (asemănător Instagram), cu oportunități de voluntariat, angajare, informații utile, hotărâri, etc asupra cărora se pot aplica sortări și filtrări.
  - c. Juridic - secțiune unde utilizatorii pot consulta regulamentele cadru ale universității (exemplu burse, cămine cantine, LEN, hotărâri de senat); pentru a minimiza necesitatea de menținere a datelor în aplicație, se pot folosi linkuri către site-urile oficiale.
  - d. Podcast - secțiune în care vor fi afișate podcasturile și alte videoclipuri de interes prin integrarea cu YouTube.



### 3. Notificări

- a. **Taxe** - notificarea studenților ocazional, atunci când au de plătit taxe, că se apropie deadline-ul;
- b. Postare nouă în News Feed - notificare atunci când apar noi anunțuri în News Feed;
- c. Anunțuri - notificări și alerte cu campanii precum Evaluarea Cadrelor Didactice, completarea contractului de studii, auditul CDOS, etc;
- d. **Custom** - notificări ce pot fi trimise de către administratori.

### 4. Extra - funcționalități de îmbunătățire a informării și orientării în universitate.

- a. **Plata regiei de cămin** - se va deschide o instanță a aplicației mobile de banking (BT24, George) cu detaliile OP-ului, respectiv informații despre plata online în anunț;
- b. Harta universității - furnizarea, prin intermediul unui API de hărți, a locațiilor importante din UBB cu ajutorul filtrelor (cantine, cămine, facultăți, etc).
- c. **Programări** - posibilitatea de înregistrare a programărilor prin intermediul aplicației, care să trimită email cu detaliile programării (sală de fitness C16, spălătorii, etc)